～社会で生きる力を身につける～

入門！ライフ・リテラシー ゲーム digital

使い方ガイド

- どこでも
- だれでも
- 簡単に

Life literacy
ライフ・リテラシー

入門！ライフ・リテラシーゲーム
デジタル版移行の経緯

『入門！ライフ・リテラシーゲーム digital』は社会で生きる力を身につける人生ゲームです。
社会制度やセーフティネットを学ぶ機会がないまま社会に出た人たちが、人生のピンチに追いつめられる現実に危機感を持ち2015年、ボードゲーム『入門！ライフ・リテラシーゲーム』を発売しました。以来、楽しみながら能動的に学べる教材として、たくさんの企業や教育機関から高い評価をいただいてまいりました。
しかしコロナ禍をきっかけに社会制度の変化や法改正が激しくなったため、更新が難しいボードゲームを一旦中止し、迅速に対応できるデジタルゲームへ移行することとなりました。
これにより参加者の利便性が格段にアップしただけでなく、離れた場所にいる人や音読が困難な人、リモートでの授業や研修が進めやすくなりました。
日々めまぐるしく変わる制度に柔軟に対応し、その時代に必要な「社会で生きる力」を楽しみながら学べます。

目 次

「入門！ライフ・リテラシーゲーム」デジタル版移行の経緯・・1
目次・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1
ゲーム概要 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2
授業 / セミナー構成例 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
はじめる前に ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・4
事前準備（先生/主催者の準備）・・・・・・・・・・・・・・・5
授業/セミナー開始（プレイヤーの準備）・・・・・・・・・・・6
ゲーム開始 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・7
よくある質問（事前準備/ゲーム準備）・・・・・・・・・・・8
よくある質問（プレイ中）・・・・・・・・・・・・・・・・・9
ATTENTION/通信環境 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・10
活用コンテンツ紹介/事業案内 ・・・・・・・・・・・・・・・11

プレイヤー用にはP6〜7を印刷配布すると、授業を進めやすいです

ゲーム概要

「ライフ・リテラシー」とは？

人生や生活に必要な知識を持ち、使いこなせる力

「入門！ライフ・リテラシーゲーム digital」とは？

所要時間
40～60分

プレイ人数
1～4人

対象年齢
14歳～

パソコンやタブレットを使いスゴロク形式で、主権者・税・社会保障・労働・金融・キャリアを学ぶ「超リアル人生ゲーム」です。

プレイヤーは、スゴロク上でアルバイト・就職・病気・転職などの人生経験を積みながら、その時々に必要な税や社会保障制度、労働法制を学びます。

社会の全体像や仕組み、各制度の現状と課題、それらの根幹にある憲法や政治を知ることで一票の価値や民主主義への理解を深め、社会への主体的な意識を育みます。

ゲームのねらい

①税金や社会保険料の仕組みと自分とのつながりを知る

なぜ納め、どのように使われているのか？負担と給付のつながりに気づき、制度について学習します。

②社会人として必要な知識を身につける

所得税・住民税・年金・健康保険・雇用保険・労働法や給与明細書の読み方などを学びます。
正社員とフリーターの違いや人生で想定されるトラブルについて事前に知っておくことで、対処法やライフリテラシーを身につけます。

③自分たちが「社会を作る」という意識を持ち、考える力を育てる

納税や投票についての自覚を持ち、現在の制度の優れている点や課題に目を向け、主体的に社会に関わる意識を育てます。

授業/セミナー構成例

クイズ/ワークは
ライフリテラシーHP
「購入者特典」
ID/パスワードは購入時
のメールに記載

【90～120分】推奨

**※一緒にプレイする「ルーム」の人数は
4人を推奨。止まるマスが多いため盛り上がる**

【50分】　【45分】

**※ルーム人数は2人、多くても3人まで。
ゲーム時間を短縮できる**

クイズ問題

5分 **クイズ（前半）に挑戦**

P3「授業/セミナー構成例」参照

※ゲーム前にプレイヤーの今の
知識を確認しましょう

5分 **ログイン/プレイ準備** **5分** **5分**

P6「授業/セミナー開始」参照

60分 **ゲームプレイ** **30分** **45分**

P7「ゲーム開始」参照

※音声ボタンは極力使用せずプレイヤーが
音読して下さい。
※最後のテキストまで読めるようルームの
ひとりはゴールするようにしましょう。
全員ゴールしなくても終了できます。
※終了後も復習テキストを使えるよう
まだログアウトはしないでおきます。

5分 **再度クイズ（後半）に挑戦
またはワークを行う** **5分**

どれ位知識が増えたか確認しましょう！

**※早く終わったチームはP11のコンテン
ツで自習しながら待つことができます。**

ワーク問題

自習用コンテンツ

5分 **答え合わせとまとめ** **5分**

クイズ/解答

最後に必ず確認して下さい
①複数クラスでID/パスワードを使う場合
は削除し、デバイスにも記憶させない
②ひとりに1つのID/パスワードがある場
合、他人に教えたり貸したりしない

ワーク/解答

はじめる前に

※授業やセミナーの前に必ず確認をして下さい

デバイス

パソコン・タブレット端末を使用します。
スマートフォンではプレイできません。

P9

ブラウザー Googleクローム

P9

ID/パスワードの管理

同じID/パスワードを使って同時ログインはできません。

P9

使用期間

ID/パスワードが届いてから1年間です。
その間は何度でもプレイできます

P10

通信環境

Wi-Fi環境が必要です

P10

遠隔プレイ

P5

音声ボタン

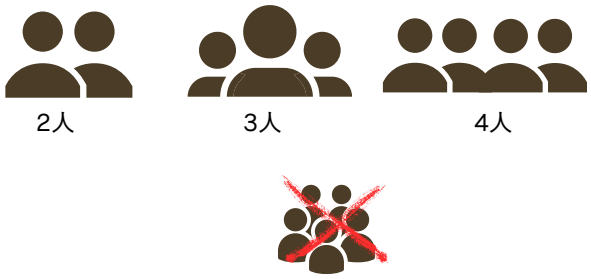
P7

事前準備（先生/主催者の準備）

先生/セミナー主催者様があらかじめ一度プレイしておくことをお勧めします。ひとりでもプレイは可能です。

1 チーム分け（1～4人/ルーム）

ひとつのルームで
1～4人が一緒に
プレイします



2 プレイヤー全員に

①ゲームアドレス
（life-literacy.net）
②ID
③パスワード
を配布する

3 クイズやワークシート（ID/パスワードは購入時のメールに記載）を印刷

ライフリテラシーHP
「購入者特典」から

https://life-literacy.com/bonus.html

答えも忘れずに！
（P3参照）

必要に応じてP6～7をプレイヤーやチームリーダーに印刷配布しておくと進めやすい

4 チームの中のリーダーを決める（授業開始後でもよい）

「ルーム」を
作る人です（P6 の2.
ルームを作る」参照

遠隔でプレイする

「入門！ライフ・リテラシーゲーム digital」の特徴のひとつが、離れた場所でも一緒にプレイできる点です。
その際は別のデバイスやSNSアプリ等を活用した**無料電話などで、会話ができる状態を作る**ようにしましょう。一か所に集まった時とほぼ同じ状況が再現できます。

授業/セミナー 開始（プレイヤーの準備）

画 面	説　明	ポイント
	1．ログイン それぞれの端末からゲームページ life-literacy.net にアクセスし、 IDとパスワードを入力	授業やセミナー全体の構成例は、P3を参照して下さい
	2．「ルーム」を 作る チームリーダーが ① ルーム名/パスワードを決めてルームを作る。 ② ①のパスワードを他のプレイヤーに知らせる ③全員がルームに入る	別のルームに入るなどのトラブルを避ける為、パスワードは必ず作って下さい 一度ルームに入室した後に、ゲーム画面を閉じるなどすると再入室することができません。 「満室」と表示された場合はP9を読んで下さい。
	3．キャラクターと名前を決める	一度決定すると変更できません
	4．全員位置についたら ルール説明（P7）をする	ここでそれぞれのキャラクター下にあるステータスを確認します スタート時点では学生。卒業すると就職先によって会社員、フリーターなどに変化します また保険料を納め資格を得ると年金、健康保険などのアイテムをゲットでき、ステータスに表示されます

さあ、はじめましょう！

ゲーム開始

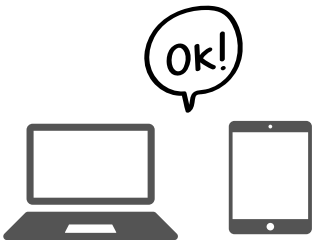
画 面	説　明	ポイント
	5．ゲーム開始 最初に表示される「ゲームの注意」を読み、順番にサイコロを振って進んでいく スタートは 「アルバイトを始める」	コマが進む時や、ポップアップが開く時に効果音が流れます。音量はそれぞれの端末で調整して下さい
	6．イベントマスの ポップアップ **「制度の解説」** 赤色とオレンジ色の「イベントマス」。止まるとポップアップが開き、制度に関する解説とイラストが出てくる **音声ボタン** 音読がむずかしい場合には、音声ボタンで読み上げ機能をオン。下部「音声ボタンの使い方」参照	ゲームの全ての行程で **「自分で解説を読む」** が、最も肝心です！ 必ず一度は全文読むようにして下さい 全員ストップの赤色のマスでは、プレイヤーが止まる度に毎回解説が出てきますが、2人目以降はそのまま一番下までスクロールし、閉じても構いません ポップアップを閉じるとサイコロが移動しますが、各プレイヤーの閉じるタイミングによって、サイコロの移動に時間差があります
	7．ゲール/勝敗 ゲームの勝敗はゴール順に決まる **真の勝者は「ライフ・リテラシー」が一番身についた人！**	全員がゴールしなくても、プレイを終わらせる事ができます ただしゴール部分には重要な解説が出てくるため、1人だけでもゴールするようにして下さい

「音声ボタン」の使い方

「入門！ライフ・リテラシーゲーム digital」の特徴のひとつで、漢字を読んだり音読がむずかしいプレイヤーのための機能です。学びを定着させるために自分で読むことは大切ですが、読み上げ機能を使うことでより多くの人がプレイしやすくなります。

注意① **一度ボタンを押すと閉じる事ができません。画面からポップアップが消えても音声が流れ続けます**
注意② 読み上げ機能を使う場合は、**ルームのひとりだけが押す**ようにします

事前準備　よくある質問



■使用できるデバイスは？

□ パソコンとタブレット端末でプレイできます。

■スマートフォンでゲームをしたい

□ ご使用いただけません。ひとりでも使用してしまうと、全体で正常に動作しません。

■使用しているブラウザーがわからない

□ 画面一番下、または上部などにあるマークを確認して下さい

□ safal、Edge等その他のブラウザーでもご使用いただけますが、
不具合が起きる場合があります。

■ワークシートやクイズ用のID/パスワードわからない

□ 購入時にお送りしたメールに記載してあります。

■複数クラスで同じID/パスワードを使用したい

□ 同一アカウントでの同時ログインはできないため、授業終了後には
①「授業以外ではアカウントの使用はできない」を伝え
② ID/パスワードを削除する
③ブラウザーに記憶させない　　の指導をお願いします。

■複数クラスで使用せず、ひとりに１つのID/パスワードを使う場合に注意することは？

□ 例えば自宅等でもプレイ可能です。ただし他人への譲渡や貸し出しはできません。トラブルなどにより使用できなくなった場合でも再発行はできませんので、充分注意するよう指導をお願いします。

■IDとパスワードを忘れたので再発行してほしい

□ 再発行はできません。

ゲーム準備

■ログインできない

□ スマートフォンを使用していませんか？
□ ブラウザーはクロームですか？
□ ID/パスワードは正確ですか？大文字、小文字や数字を間違えていませんか？
□ Capsロックがされていませんか？
□ 同時刻に同じID/パスワードを他の人も使用していませんか？
□ 使用期間が過ぎていませんか？

直接入力するよりも「送られたID/パスワードをコピー→貼り付け」が安心です。

■ルームが見つからない

□ プレイする前にチームリーダーが新しくルームを作ります（P6手順2.）。ルームが表示されない場合は、上部にあるブラウザー「×」ボタンを押して全員が一度ページを閉じ、再度ログインして下さい。
（その際重複してログインしている状態にならないよう、必ず全てのページを閉じてから再度ログインして下さい）。

■当該ルームに「満室」の表示が出ていて入れない

□ひとつのルームに入れるのは4人までです。それ以上の場合は、分かれてプレイして下さい。
□その他の理由で「満室」表示が出た場合は、新しくルームを作り直す必要があります。

元のルームにすでに入室している人も、上部にあるブラウザーの「×」ボタンを押してページを閉じ、（重複してログインしている状態にならないよう、必ず全てのページを閉じる）再度ログインするところからやり直して下さい。またルーム名は前回と異なる名前にして下さい。

「リセットボタン」ではやり直しできません。

■全員が入室する前にスタートし、メンバーが締め出される

□新しくルームを作り直す必要があります。

元のルームにすでに入室している人も、上部にあるブラウザーの「×」ボタンを押してページを閉じ、（重複してログインしている状態にならないよう、必ず全てのページを閉じる）再度ログインするところからやり直して下さい。またルーム名は前回と異なる名前にして下さい。

「リセットボタン」ではやり直しできません。

プレイ中

■フリーズする

□スマートフォンを使用していませんか？
□ブラウザーはクロームですか？
□同時刻に同じID/パスワードを他の人も使用していませんか？

画面右上「リセットボタン」を全員が押し、ルーム選択画面（P6 手順2.③）からやり直して下さい

■プレイ中、突然ログイン画面に戻る

□「同時刻に同じID/パスワードを重複して使用している」などの状況で見られる場合があります。
□新しくページを開き直しませんでしたか？前回のゲームページが閉じられないで、重複して開いてしまっている可能性があります。

①前回のページが開いたままの状態になっていたら、閉じて下さい。解決しない場合は②を試して下さい。
②画面右上「リセットボタン」を全員が押し、ルーム選択画面（P6手順2.③）からやり直します。解決しない 場合は③を試して下さい。
③全員が一度すべてのページを閉じます（上部にあるブラウザーの「×」ボタンを押す）。そのあとキャッシュクリア（P11「キャッシュクリアの方法」）をし、再度ログインして下さい。

■コマが勝手に進む

□「同時刻に同じID/パスワードを重複して使用している」などの状況で見られる場合があります。

①画面右上「リセットボタン」を全員が押し、ルーム選択画面からやり直して下さい。解決しない場合は②を試して下さい。
②全員が一度すべてのページを閉じます（上部にあるブラウザーの「×」ボタンを押す）。そのあとキャッシュクリア（P11「キャッシュクリアの方法」）をし、再度ログインして下さい。

■プレイ中頻繁にフリーズしたり、障害が起きる

□リセット（ページの再読み込み）できていない、過去のデータがデバイスに残っている、または同じデバイスで重複してログインしてしている、などの原因が考えられます。

①全員がすべてのページを閉じます（上部にあるブラウザーの「×」ボタンを押す）。そのあとキャッシュクリア（P11「キャッシュクリアの方法」）をし、再度ログインして下さい。
②それでも改善されない場合は、P12「使用環境」を確認して下さい。一人でも間違った状態でプレイすると、障害が起きる場合があります。全員の環境を確認して下さい。

ATTENTION

使用期間　ID/パスワードが届いてから1年間です。

メンテナンス作業　月1回程度行います。メンテナンス中はプレイできません。

授業が集中する時期の使用について

5～6月や年度末などは教育機関での使用が集中するため、あらかじめ日程や時間の調整をお願いする場合があります。
その際は購入時に記載いただいた使用予定時期を参考にご連絡させていただきます。

■キャッシュ削除/キャッシュクリアとは？

パソコンやスマホなどのデバイスでは過去に見たページなどにアクセスしやすいよう、古いデータや履歴が記憶される仕組み（キャッシュ）になっているため、ライフ・リテラシーゲームも一度障害が発生すると、その後も同じ障害が発生しやすくなります。
保存されている情報を削除することをキャッシュ削除、キャッシュクリアと言います。

■キャッシュ削除/キャッシュクリアの方法

※デバイスによって方法は異なりますので↓の方法が当てはまらない場合は、ご自身でお調べいただくようお願いします。

Chrome

①Chrome を開きます。
②画面右上の「⋮」をクリックします。
③「その他のツール」を選択する
④「閲覧履歴データの削除」
⑤上部で期間を選択します。
⑥[Cookie と他のサイトデータ] と [キャッシュされた画像とファイル] の横にあるチェックボックスをオンにします。
⑦[データを消去] をクリックします。

通信環境

■通信環境

※不明な場合は「スピードテスト」等で検索し、お調べ下さい

	DL(M)	UL(M)
推奨値	20MB以上	3MB以上

■対応デバイス

機種	推奨OS
ipad	ios16以上
クロームブック	ChromeOS117以上
Androidタブレット	Android OS 13以上
Windowsタブレット/PC	Windows10以上
Mac PC	Ventura以上

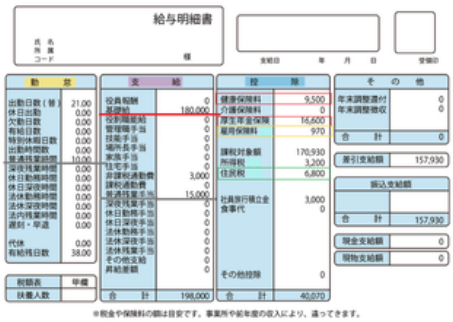
復習にぴったり！

活用コンテンツ紹介

■ 漫画で学ぶ「ライフ・リテラシー」

第1話 「社会保障と労災って何？」
第2話 「年金ってもらえるの？」
第3話 「税金の使い道知ってる？」
第4話 「選挙にみんなで行こう！」

■ 失敗しない企業選び
～「労災保険」を確認しよう～



■「給与明細書」やさしい読み方

■「主権者教育」誰も教えてくれない棄権の意味

など

～社会で生きる力を身につける～「ライフ・リテラシーゲーム®」教材シリーズ

挑戦！ライフ・リテラシーゲーム

\ボードゲーム！/

対象年齢 10歳～/プレイ人数 3～6人/所要時間 90分

何回やっても面白い！がコンセプト。18種類の職業で異なる人生を体感!! 収入の違いや様々な状況を経験しながら、多角的に学びます。

詳細・ご購入は メールまたはHPから

info@life-literacy.com　ライフリテラシー